

# Exkurs

## Spezielle Relativitätstheorie

Robert Riemann, Thomas Murach

Institut für Physik  
Humboldt-Universität zu Berlin

30. Juni 2009



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Mathematische Vorbetrachtung
- 2 Kurze Einführung in die Spezielle Relativitätstheorie
- 3 Rechenbeispiele

# Gliederung

## 1 Mathematische Vorbetrachtung

- Vorbemerkung
- Komplexe Zahlen
- Infinitesimalrechnung
- Taylor-Entwicklung

## 2 Kurze Einführung in die Spezielle Relativitätstheorie

## 3 Rechenbeispiele

# Vorbemerkung

- Die Sprache der Naturwissenschaften, insbesondere der Physik, ist die Mathematik.
- Oft wurde die Mathematik aus Notwendigkeit für die Physik weiterentwickelt.
- Ein Beispiel hierfür wäre das Ableiten von Funktionen, das maßgeblich von Isaac Newton entwickelt wurde.
- So braucht man sich nicht zu wundern, dass ein tieferer Einblick in die Physik einen ebenso tiefen in die Mathematik erfordert.

# Erweiterung der Reellen Zahlen

Die Reellen Zahlen  $\mathbb{R}$  werden folgendermaßen erweitert:

## Menge der Komplexen Zahlen

$$\mathbb{C} = \{z = x + i \cdot y : x, y \in \mathbb{R}\}, \text{ mit } i = \sqrt{-1} \text{ bzw. } i^2 = -1 \quad (1)$$

Komplexe Zahlen kommen in der Natur *nicht* vor! Physikalisch messbare Größen (z.B. Stromstärke, Zeit, etc.) sind reel.

Beispiele für Komplexe Zahlen:

- $z = 23 + i \cdot 29$
- $z = \frac{12 - i \cdot 6}{1 + i}$
- $z = \frac{1}{i} = -i$

# Motivation

Doch wozu braucht man die Komplexen Zahlen?

Einige Vorteile:

- Die Wurzel einer beliebigen Zahl  $x \in \mathbb{R}$  ist nun definiert.

$$\sqrt{-5} = \sqrt{i^2 \cdot 5} = i \cdot \sqrt{5}$$

- Ein Polynom  $P$   $n$ -ten Grades hat genau  $n$  Nullstellen, die unter Umständen komplex sein können.

$P(x) = x^2 + 1$  ist Polynom 2-ten Grades: Nullstellen  $x_{1,2} = \pm i$

# Motivation

Bilde die Ableitung für folgende Funktion:  $f(x, c) = -c \cdot \ln \cos x$  .

# Motivation

Bilde die Ableitung für folgende Funktion:  $f(x, c) = -c \cdot \ln \cos x$  .

Bilde die Ableitung von  $R = \frac{U}{T}$  .



# Motivation

Bilde die Ableitung für folgende Funktion:  $f(x, c) = -c \cdot \ln \cos x$  .

Bilde die Ableitung von  $R = \frac{U}{T}$  .

## Problem

Die Ableitung ist nicht eindeutig definiert, wenn die Funktion von mehr als einer Variable abhängt.

# Differentialoperator

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{(x+h) - (x)} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = \frac{df}{dx}$$

## Differentialoperator

$$f'(x) = \frac{df}{dx} = \frac{d}{dx} f, \quad f''(x) = \frac{d^2 f}{dx^2} = \frac{d^2}{dx^2} f \quad (2)$$

Der Differentialoperator  $\frac{d}{dx}$  kann als eine weitere Schreibweise der Ableitung verstanden werden.

## Konvention

Der Strich an einer Funktion steht für die Ableitung nach dem Ort, der Punkt auf der Funktion für die Ableitung nach der Zeit.

# Motivation

Es lassen sich in der Physik nur wenige Probleme analytisch<sup>1</sup> lösen.

---

<sup>1</sup>Die Lösung eines Problems wird als analytisch bezeichnet, wenn sie – im Gegensatz zu numerischen Lösungen – in Form von bekannten Funktionen, Konstanten etc. angeschrieben werden kann. (wp)

# Motivation

Es lassen sich in der Physik nur wenige Probleme analytisch<sup>1</sup> lösen.

Das bedeuten im konkreten Fall nach 2 Jahren Studium: 2

- 1 Die Bewegung eines an einer Feder aufgehängten Gewichtes (ohne Reibung).
- 2 Die Bewegung zweier sich anziehender (Himmels-)Körper (ohne Reibung).

Alle anderen Probleme müssen auf diese 2 Fälle zurückgeführt, oder durch Näherungen vereinfacht und mit dem PC ausgerechnet werden.

---

<sup>1</sup>Die Lösung eines Problems wird als analytisch bezeichnet, wenn sie – im Gegensatz zu numerischen Lösungen – in Form von bekannten Funktionen, Konstanten etc. angeschrieben werden kann. (wp)

# Näherungen

## Spruchwort

“Physik ist die Wissenschaft von der richtigen<sup>2</sup> Näherung an der richtigen Stelle.”

Mathematisches Hilfsmittel zur Näherung: Taylor-Entwicklung

## Satz von Taylor / Taylor-Formel

$$T : f(x) = \sum_{i=0}^n \frac{1}{i!} x^i \cdot f^{(i)}(0) + \mathcal{O}(x^{(n+1)}) \quad (3)$$

$$\approx f(0) + x f'(0) + \frac{1}{2} x^2 f''(0) + \frac{1}{6} x^3 f'''(0) + \dots \quad (4)$$

<sup>2</sup>hier im Sinne von gültig

## Wurzelterme

$$\mathbb{T} : f(x) = \sqrt{1+x} = 1 + x \cdot \frac{1}{2\sqrt{1+0}} = 1 + \frac{x}{2} + \mathcal{O}(x^2) \quad (5)$$

## Brüche

$$\mathbb{T} : f(x) = \frac{1}{1+x} = 1 + x \cdot \frac{-1}{(1+0)^2} = 1 - x + \mathcal{O}(x^2) \quad (6)$$

## Trigonometrische Funktionen

$$\mathbb{T} : f(x) = \sin(x) = 0 + x \cdot \cos 0 = x + \mathcal{O}(x^2) \quad (7)$$

# Gliederung

- 1 Mathematische Vorbetrachtung
- 2 Kurze Einführung in die Spezielle Relativitätstheorie
  - Vorbetrachtung
  - Herleitung
  - Folgen der Lorentz-Transformation
- 3 Rechenbeispiele

# Konstante Lichtgeschwindigkeit

- Michelson-Morley-Interferometer:  
Lichtgeschwindigkeit überlagert sich nicht mit Erdgeschwindigkeit.
- Einige komplizierte Äther-Theorien später:  
Lichtgeschwindigkeit  $c = \text{const.}$
- Ausbreitung einer Lichtwelle in 2 Koord.-Systemen  $\Sigma$  und  $\Sigma'$ , wobei  $c = c'$ :  
$$0 = \vec{x}^2 - c^2 \cdot t^2 = \vec{x}'^2 - c^2 \cdot t'^2$$

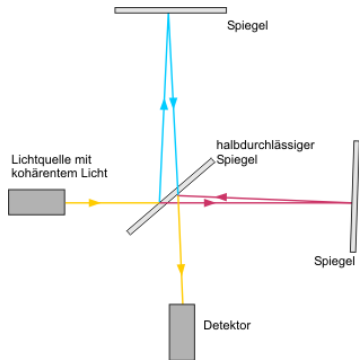


Abbildung: Michelson-Morley-Interferometer (wp)



# Koordinatensysteme

## Inertialsystem

Ein *Inertialsystem* ist ein Koordinatensystem, welches bezüglich des Fixsternhimmels keine Beschleunigung erfährt.

## Koordinatentransformation

Das Umrechnen von Koordinaten, die in System  $\Sigma$  gemessen wurden, in Koordinaten, wie man sie in System  $\Sigma'$  messen würde, heißt *Koordinatentransformation*.

# Koordinatentransformation I

Suchen nun:  $x' = x'(x, t)$  und  $t' = t'(x, t)$

- Linearer Ansatz mit 4 Konstanten  $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}$  :

$$x' = a_{11} \cdot x + a_{12} \cdot t$$

$$t' = a_{21} \cdot x + a_{22} \cdot t$$

- 4 Bedingungen:

$\bar{x}^2 - c^2 \cdot t^2 = \bar{x}'^2 - c^2 \cdot t'^2$  ergibt nach Einsetzen 3 Bed.

$x = v \cdot t + x'_0$  und  $x'_0 = 0$  ergibt insgesamt 1 Bedingung

- Zusatzbedingung: mit  $v = 0$  folgt  $x = x'$  (Konsistenz-Check)

# Koordinatentransformation II

## Ergebnis

$$x' = \frac{x-vt}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma(x-vt) \quad , \text{ mit } \beta = \frac{v}{c}, \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} \quad (8)$$

$$t' = \frac{t-\frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma\left(t - \frac{v}{c^2}x\right) \quad (9)$$

“Spezielle Lorentz-Transformation” (H. A. Lorentz)

# Längenkontraktion

Zur Herleitung betrachtet man die Endpunkte eines bewegten (Maß-)Stabes aus dem Ruhesystem<sup>3</sup> des Stabes sowie des Beobachters.

## Längenkontraktion

$$\Delta x = \underbrace{\sqrt{1 - \beta^2}}_{\leq 1} \Delta x' \quad (10)$$

Bewegte Maßstäbe erscheinen kürzer.

---

<sup>3</sup>in  $\sum_{\text{Ruhesystem}}$  :  $v_{\text{Stab}} = 0$

# Zeitdilatation

## Einstein'sche Definition der Gleichzeitigkeit

“Zwei in den Punkten A und B in  $\Sigma$  stattfindende Ereignisse sind gleichzeitig, wenn von ihnen ausgehende Lichtsignale sich im Mittelpunkt der Strecke  $\overline{AB}$  treffen.”

Die Vorgehensweise bei der Herleitung ist ähnlich zu der der Längenkontraktion.

## Zeitdilatation

$$\Delta t' = \underbrace{\sqrt{1 - \beta^2}}_{\leq 1} \Delta t, \text{ bzw. } \Delta t = \underbrace{\gamma}_{\geq 1} \Delta t' \quad (11)$$

Bewegte Uhren gehen langsamer.



# Gliederung

- 1 Mathematische Vorbetrachtung
- 2 Kurze Einführung in die Spezielle Relativitätstheorie
- 3 Rechenbeispiele
  - Längenkontraktion und Zeitdilatation

# Beispiele

Länge eines mit Geschwindigkeit  $v = 0,1c$  fahrenden Zuges

Für die Insassen ( $\Sigma'$ ):

Geschwindigkeit  $v' = 0$ , Länge  $l'$

Für den Bahnhofimbiss ( $\Sigma$ ):

Geschwindigkeit  $v = 0,1c$ , Länge  $l = \sqrt{1 - 0,1^2} l' \approx 0,99 l'$

## Beispiele

Länge eines mit Geschwindigkeit  $v = 0,1c$  fahrenden Zuges

Für die Insassen ( $\Sigma'$ ):

Geschwindigkeit  $v' = 0$ , Länge  $l'$

Für den Bahnhofimbiss ( $\Sigma$ ):

Geschwindigkeit  $v = 0,1c$ , Länge  $l = \sqrt{1 - 0,1^2} l' \approx 0,99 l'$

Länge einer Werbeunterbrechung im Bord-Kino des Sternzerstörers mit Reisegeschwindigkeit  $v = 0,5c$

Für die Insassen ( $\Sigma'$ ):

Geschwindigkeit  $v' = 0$ , Dauer  $t'$

Für den Fixsternhimmel ( $\Sigma$ ):

Geschwindigkeit  $v = 0,5c$ , Dauer  $t = \frac{1}{\sqrt{1 - 0,5^2}} t' \approx 1,16 t'$



# Quellen, Lizenz



R. Riemann, T. Murach.

Computational Physics Serie 2, Humboldt-Universität SS09



(wp)

<http://de.wikipedia.org>

Dieses Dokument ist lizenziert nach Creative Commons (by-nc-sa), welche die nicht-kommerzielle Nutzung, Änderung und Weitergabe unter gleichen Bedingungen bei Namensnennung erlaubt. Die vollständige Lizenz kann unter folgender Seite bezogen werden:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>