

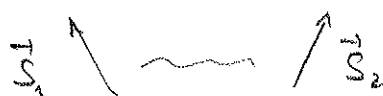
IV.6 QUANTENREALITÄT - DAS EPR PARADOXON

Thomas Klotz

(klassische Realität $\hat{=}$ physikalische Phänomene werden durch reale physikalische Objekte bewirkt, die unabhängig von deren Beobachtung existieren.)

Zur Erinnerung: VERSCHRÄNKUNG

Das Zwei-Spin System



(wechselwirkend oder auch nicht)

mit Hilbertraum $\mathcal{H} = \mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2 = \text{span} \{ |++\rangle, |+-\rangle, |-+\rangle, |--\rangle \}$

sei im Zustand

$$|0,0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|+-\rangle - |-+\rangle)$$

"Singulett"
($|\ell, m\rangle$ Notation)

Der erste Spin gehöre Alice ($\equiv A$), der zweite gehöre Bob ($\equiv B$)

FRAGE: In welchem Zustand ist Alices Spin? $|+\rangle$ oder $|-\rangle$ oder $a|+\rangle + b|-\rangle$ oder ...?

ANTW.: Weder noch! Alices Spin ist in einem gemischten Zustand in $\mathcal{H}_1 \Rightarrow$ Man kann ihn nicht als $|+\rangle$ schreiben, sondern nur als statistischen Operator (\equiv Dichtematrix) $\hat{\rho}_A$, nämlich

$$\hat{\rho}_A = \frac{1}{2} |+\rangle\langle+| + \frac{1}{2} |-\rangle\langle-|$$

Formal setzt das so: Stat. Op. für das Gesamtsystem ist

$$\hat{\rho}_{\text{tot}} = |0,0\rangle\langle 0,0| = \frac{1}{2} (|+\rangle\langle+| + |-\rangle\langle-| - |+\rangle\langle-| - |-+\rangle\langle+|)$$

Spurbildung über \mathcal{H}_2 :

$$\hat{\rho}_A = \text{Sp}_2 \hat{\rho}_{\text{tot}} = \sum_{m=\pm} \langle m | \hat{\rho}_{\text{tot}} | m \rangle_2 = \frac{1}{2} (|+\rangle\langle+| + |-\rangle\langle-|) \quad \square$$

Übrigens, Bobs Spin ist im gleichen Zustand in \mathcal{H}_2 , da

$$\hat{S}_B = S_{p_1} S_{tot} = \sum_{m=\pm} \langle m | S_{tot} | m \rangle = \frac{1}{2} (|+\rangle \langle +| + |-\rangle \langle -|)$$

□

FRAGE: Was ist eigentlich der Unterschied zwischen

$$|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle + |-\rangle)$$

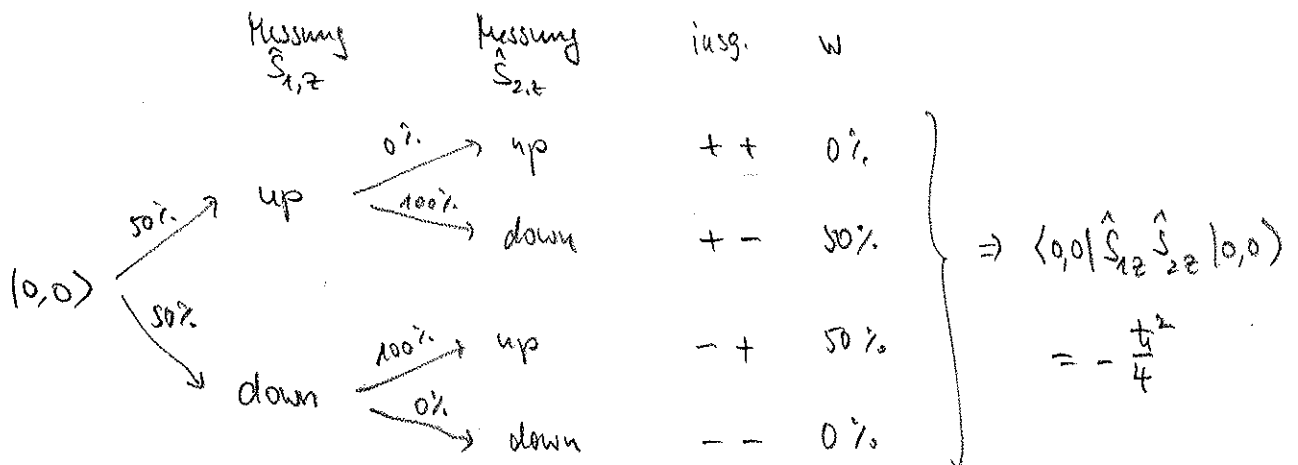
und

$$\hat{S} = \frac{1}{2} |+\rangle \langle +| + \frac{1}{2} |-\rangle \langle -| \quad ?$$

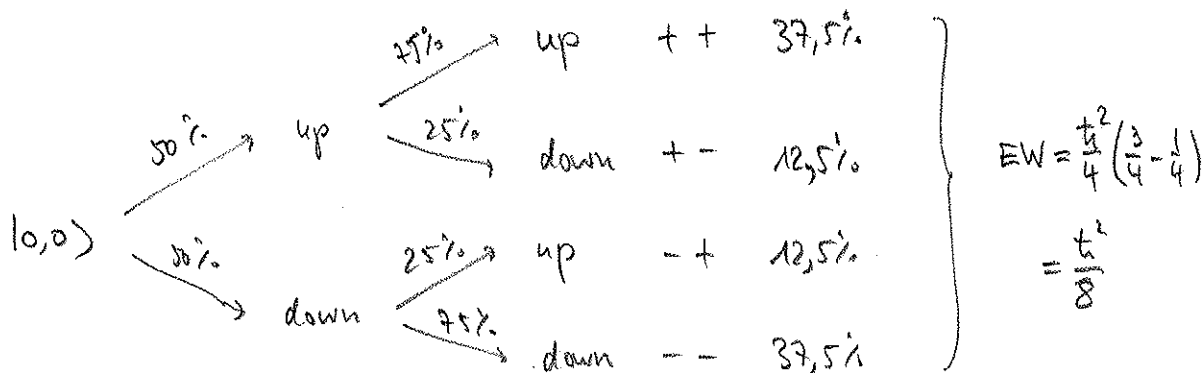
In beiden Fällen ist die Wahrscheinlichkeit $S_z = \frac{\hbar}{2}$ oder $S_z = -\frac{\hbar}{2}$ je 50%!

ANTW.: Die Möglichkeit zur Interferenz ist anders. In der Sprache des Doppelspaltexperiments: $|+\rangle$ geht durch beide Spalte gleichzeitig. \hat{S} geht in 50% der Fälle durch den einen Spalt und in 50% der Fälle durch den anderen. $|+\rangle$ trägt quantenmechanische Unbestimmtheit, \hat{S} klassische.

Zurück zu Alice und Bob: Da das Gesamtsystem in einem reinen, verschränkten Zustand ist, sind die Spins antikorreliert:



FRAGE: Was muss man machen um folgendes zu bekommen?



ANTW.: Man muss entlang von Achsen \vec{a} und \vec{b} messen, die einen Winkel von $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 120^\circ$ einschließen, denn $\cos 120^\circ = -\frac{1}{2}$ und allgemein gilt

$$\langle 0,0 | \hat{S}_{1,\vec{a}} \hat{S}_{2,\vec{b}} | 0,0 \rangle = -\frac{\hbar^2}{4} \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = -\frac{\hbar^2}{4} \vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$[|\vec{a}|^2 = |\vec{b}|^2 = 1]$$

FRAGE: Woher weiß der Spin bei Bob eigentlich, was er sein muss nachdem Alice ihre Messung durchgeführt hat?

MÖGL. I: Instantane Kommunikation der Spins?

MÖGL. II: Die beiden Spins haben sich bereits bei ihrer Erzeugung abgesprochen, was sie anzeigen werden, wenn sie irgendwann mal in irgendeiner Richtung gemessen werden?

MÖGL. III: Die beiden Spins befinden sich in einem verschränkten Zustand?

I & III ist praktisch das gleiche: Nicht-Lokalität

II ist eine Theorie versteckter Variablen.

Betrachten wir Mögl. II genauer: BELLSCHE UNGLEICHUNG

Die Spins müssen sich bezüglich aller Richtungen absprechen.

Hier greifen wir 3 beliebige Richtungen $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ heraus.

Spin	A $[\frac{\hbar}{2}]$			B $[\frac{\hbar}{2}]$			Korrelation $[\frac{\hbar^2}{4}]$			Mittelwert
Richtung	\vec{a}	\vec{b}	\vec{c}	\vec{a}	\vec{b}	\vec{c}	$\langle \vec{a}\vec{b} \rangle$	$\langle \vec{a}\vec{c} \rangle$	$\langle \vec{b}\vec{c} \rangle$	$M = \frac{1}{3}(\langle ab \rangle + \langle ac \rangle + \langle bc \rangle)$
}	+	+	+	-	-	-	-	-	-	-1
	+	+	-	-	-	+	-	+	+	+1/3
	+	-	+	-	+	-	+	-	+	+1/3
	+	-	-	-	+	+	+	+	-	+1/3
	-	+	+	+	-	-	+	+	-	+1/3
	-	+	-	+	-	+	+	-	+	+1/3
	-	-	+	+	+	-	-	+	+	+1/3
	-	-	-	+	+	+	-	-	-	-1

Alle Möglichkeiten, wie sich die Spins absprechen könnten. Wir machen keine Annahme über die Wahrscheinlichkeit mit denen sie diese Möglichkeiten wählen.

EW? $\underline{\underline{EW \leq \frac{1}{3}}}$
 keine Ahnung, weil wir die relativen Häufigkeiten nicht kennen. Alles was wir sagen können, ist dass der EW zw. $-\frac{\hbar^2}{4}$ und $+\frac{\hbar^2}{4}$ liegen muss

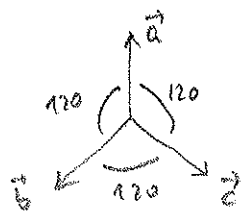
Wir haben jetzt, dass jede Theorie versteckter Variablen (v.v.) vorhersagt, dass

$$\langle M \rangle_{v.v.} \equiv \frac{1}{3} \left(\langle \hat{S}_{1\vec{a}} \hat{S}_{2\vec{b}} \rangle + \langle \hat{S}_{1\vec{a}} \hat{S}_{2\vec{c}} \rangle + \langle \hat{S}_{1\vec{b}} \hat{S}_{2\vec{c}} \rangle \right) \stackrel{!}{\leq} \frac{1}{3} \frac{\hbar^2}{4}$$

für beliebige Richtungen $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

Die Quantenmechanik sagt vorher, dass $\langle M \rangle_{QM} = -\frac{\hbar^2}{4} \frac{\vec{a}\cdot\vec{b} + \vec{a}\cdot\vec{c} + \vec{b}\cdot\vec{c}}{3}$

Nehmen wir z.B.



\Rightarrow alle Skalarprodukte = $-\frac{1}{2}$

$$\Rightarrow \langle M \rangle_{QM} = \frac{1}{2} \frac{\hbar^2}{4} \not\leq \frac{1}{3} \frac{\hbar^2}{4} \quad \Downarrow$$

D.h. die Quantenmechanik kann nicht durch eine Theorie der versteckten Variablen ersetzt (bzw. vervollständigt) werden.

Natürlich besteht noch die Möglichkeit, dass die Quantenmechanik einfach falsch ist.

Experiment: Alain Aspect, Philippe Grangier, Gérard Roger

"Experimental Realization of the Einstein-Podolsky-Rosen-Bohm Gedankenexperiment: A violation of Bell's inequality", Phys Rev Lett 49 (2): 91-94 (1982)

⇒ QM ✓
V.V. ✗

[siehe auch "Free will theorem"]

Fazit: Quantenrealität = Das reine Quantensystem ist fundamental unanschaulich (d.h. nicht-lokal). Durch Beobachtung wird ein scharfer Zustand erzeugt. Die Beobachtung deckt keinesfalls nur einen schon vor der Messung vorliegenden Zustand auf.

QUANTENINFORMATIK

(auch manchmal: Quanteninformation, Quantencomputing, ...)

Kleinste Informationsarbeit:

klassischer Computer: Bit $b \in \{0, 1\}$
 \rightarrow 2 Zustände

Quantencomputer: Qubit $|b\rangle \in \{c_0|0\rangle + c_1|1\rangle\}$ $c_i \in \mathbb{C}$
 \rightarrow ein Kontinuum an Zuständen
 $[\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}P^1 = \text{Blochsphäre}]$

Register:

klass. Computer: N Bits

00...00
00...01
00...10
...
11...11

}

2^N Zustände
kodiert durch
N Binärzahlen

Quantencomputer: N Qubits

$$|b\rangle = c_{0\dots 00}|0\dots 00\rangle + c_{0\dots 01}|0\dots 01\rangle + \dots$$

Kontinuum an Zuständen $[\mathbb{C}P^{2^N-1}]$ kodiert durch 2^N komplexe Zahlen.

ABER: All diese Zahlen sind nicht gleichzeitig messbar!
Nichtsdestotrotz können wir alle während der Rechnung benutzen. Wie dies geht, sehen wir gleich.

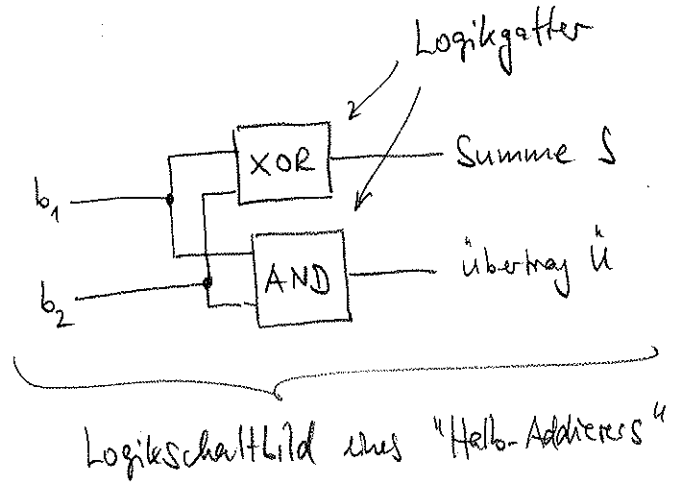
Klassischer Computer

Was machen Computer (außer Emails verschicken) ?

- * Sie durchlaufen Algorithmen, die zu einer Eingabe eine gewisse Ausgabe liefern.

z.B. Zahlen addieren

b_1	b_2	s	\ddot{u}
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1



Quantencomputer

Realisierung von $|0\rangle$ und $|1\rangle$ durch z.B. Spin- $\frac{1}{2}$ -Systeme

$$|0\rangle \equiv |\uparrow\rangle \equiv |+\rangle \equiv \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|1\rangle \equiv |\downarrow\rangle \equiv |-\rangle \equiv \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Logikgatter durch Zeitentwicklungsoperator

$$\hat{U}(t, t_0) = e^{-\frac{i}{\hbar} \hat{H}(t-t_0)}$$

z.B. $\hat{H} = \frac{e}{mc} \vec{B} \cdot \vec{S}$ $\vec{B} = \text{konst.}$

Sei $\phi := -\frac{e}{mc} |\vec{B}| (t-t_0)$, $\vec{n} = \frac{\vec{B}}{|\vec{B}|}$, dann

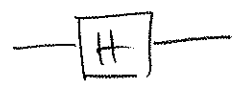



$$\hat{U} = e^{+i\frac{\phi}{2} \vec{n} \cdot \vec{\sigma}} = \mathbb{1} \cdot \cos \frac{\phi}{2} + i \vec{n} \cdot \vec{\sigma} \sin \frac{\phi}{2} \quad (\text{Rotation})$$

z.B. für $\beta = \pi$ & $\vec{n} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ergibt sich

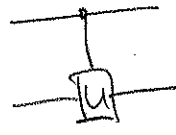
$$U = +i \frac{1}{\sqrt{2}} (\sigma_x + \sigma_z) = + \frac{i}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

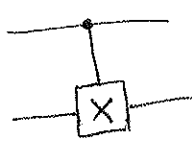
Typische Ein-Qubit-Gatter

$i = e^{i\pi/2}$ entfernt Änderung nichts an Unitarität.

- * Hadamard $H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ 
 - * NOT $X = \sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ 
 - * Pauli-y $Y = \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$ 
 - * Pauli-z $Z = \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ 
- etc.

Typische Zwei-Qubit-Gatter

- * Kontrolliertes U  $|0, \phi\rangle \rightarrow |0, \phi\rangle$
 $|1, \phi\rangle \rightarrow |1, U\phi\rangle$

- * Kontrolliertes NOT  $|00\rangle \rightarrow |00\rangle$
 $|01\rangle \rightarrow |01\rangle$
 $|10\rangle \rightarrow |11\rangle$
 $|11\rangle \rightarrow |10\rangle$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Alle Quantengatter müssen umkehrbar sein, weil sie durch unitäre Operatoren realisiert werden. (Sonst wären wir wieder zurück beim kl. Computer) \Rightarrow No-Cloning-Theorem