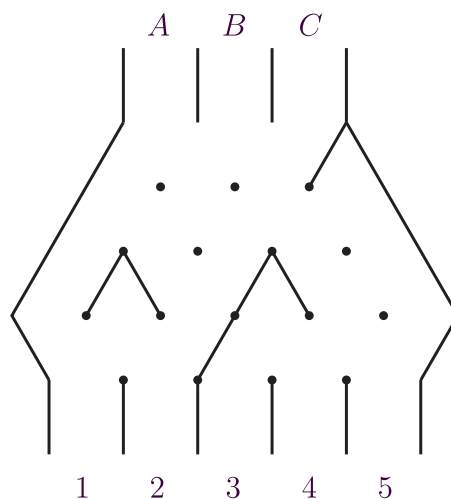


ÜBUNGSBLATT 1, Abgabe: Do. 18.04.19 vor der Vorlesung,
Besprechung: Musterlösung/Tutorium.

1 **Wahrscheinlichkeitsrechnung, diskrete Zufallsvariable** (3 + 1 + 2 = 6 Punkte)



In obiger Abbildung sehen Sie ein Galtonsches Zufallsbrett mit mehreren Eingängen und Hindernissen. Wir nehmen an, dass Kugeln in die drei Eingänge mit gleicher Wahrscheinlichkeit geworfen werden.

- (i) Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeiten ρ_a , dass eine Kugel am Ausgang $a = 1$, $a = 2, \dots, a = 5$ ankommt.
- (ii) Berechnen Sie den Erwartungswert $\langle a \rangle$.
- (iii) Berechnen Sie die Unschärfe Δa .

Bitte Rückseite nicht übersehen.

2

Wahrscheinlichkeitsrechnung, kontinuierliche Zufallsvariable

(2 + 4 + 2 + 3 + 2 + 1 = 14 Punkte)

Die Schwingung eines Federpendels mit Amplitude A und Kreisfrequenz ω wird beschrieben durch die Funktion

$$x(t) = A \cos \omega t .$$

Der (punktförmige) Pendelkörper schwingt zwischen den Punkten $x = \pm A$ hin und her. Nehmen wir an, Sie schauen zu einem zufälligen Zeitpunkt t auf das Pendel, d.h. die Zufallsvariable t ist gleichverteilt $\rho_c(t) = \text{konst.}$

- (i) Überlegen Sie sich, auf welches Zeitintervall $[t_1, t_2]$ Sie die Betrachtung aufgrund der Periodizität und der Symmetrie des Schwingungsvorgangs reduzieren können. Berechnen Sie für dieses Intervall den konstanten Wert der Wahrscheinlichkeitsverteilung $\rho_c(t)$.
- (ii) Sei x die Zufallsvariable, die den Ort des Pendelkörpers zur Zeit t angibt. Berechnen Sie die Aufenthaltswahrscheinlichkeitsdichte $\rho(x)$ mit Hilfe der Beziehung

$$|\rho_c(t) dt| = |\rho(x) dx| .$$

Tipp: Je nach Rechenweg, benötigen Sie $|\frac{d \arccos \alpha}{d\alpha}| = \frac{1}{\sqrt{1-\alpha^2}}$ oder $|\sin \alpha| = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha}$.

- (iii) Skizzieren Sie die Aufenthaltswahrscheinlichkeitsdichte $\rho(x)$.
- (iv) Berechnen Sie den Erwartungswert $\langle x \rangle$ und die Unschärfe Δx .
- (v) Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass sich der Pendelkörper im Intervall $-\frac{A}{2} \leq x \leq \frac{A}{2}$ befindet?
- (vi) Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass er sich *genau* am Punkt $\frac{A}{2}$ befindet?

Es gilt

$$\int_{-1}^1 \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \pi , \quad \int_{-1}^1 \frac{x dx}{\sqrt{1-x^2}} = 0 , \quad \int_{-1}^1 \frac{x^2 dx}{\sqrt{1-x^2}} = \frac{\pi}{2} , \quad \int_{-\frac{1}{2}}^{\frac{1}{2}} \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \frac{\pi}{3} .$$

Lernziele erreicht?

- Ich kann grob die Bedeutung der Begriffe "Quantisierung", "Superposition", "Nicht-Lokalität", "Unschärfe" im Rahmen der Quantenmechanik erklären.
- Ich kann aus der Beschreibung eines Zufallsexperiments eine zugehörige Zufallsvariable definieren und deren Wertebereich bestimmen. Ich kann diskrete und kontinuierliche Zufallsvariablen unterscheiden.
- Für eine diskrete Zufallsvariable kann ich die Wahrscheinlichkeiten für die möglichen Ausgänge berechnen und weiß durch welche Prozedur diese Wahrscheinlichkeiten experimentell überprüft werden könnten.
- Für eine kontinuierliche Zufallsvariable kann ich die Wahrscheinlichkeitsdichte für die möglichen Ausgänge berechnen und weiß, wie sich daraus die Wahrscheinlichkeiten ergeben.
- Ich kann Erwartungswerte von Funktionen einer (diskreten oder kontinuierlichen) Zufallsvariablen berechnen, insbesondere den Mittelwert und die Varianz.